

# RACER

## MANUALE D'USO



**2** ANNI  
DI  
GARANZIA

**MAKRO**  
METAL DETECTORS

[www.makrodetector.com](http://www.makrodetector.com)

## LEGGERE ATTENTAMENTE PRIMA DI ATTIVARE L'APPARECCHIO

### NOTE LEGALI

Rispettate le leggi e le regolamentazioni in vigore nel territorio dove usate l'apparecchio. Non usate l'apparecchio in zone protette o archeologiche e militari. Segnalate il ritrovamento di reperti storici alle autorità competenti.

### AVVERTENZE

**RACER** è un apparecchio elettronico allo stato dell'arte. Non montate l'apparecchio prima di aver letto il manuale d'uso

Non tenere l'apparecchio per lungo tempo a temperature estremamente alte o basse (Temperatura di stoccaggio: da 0°C a 40°C / 32°F a 104°F)

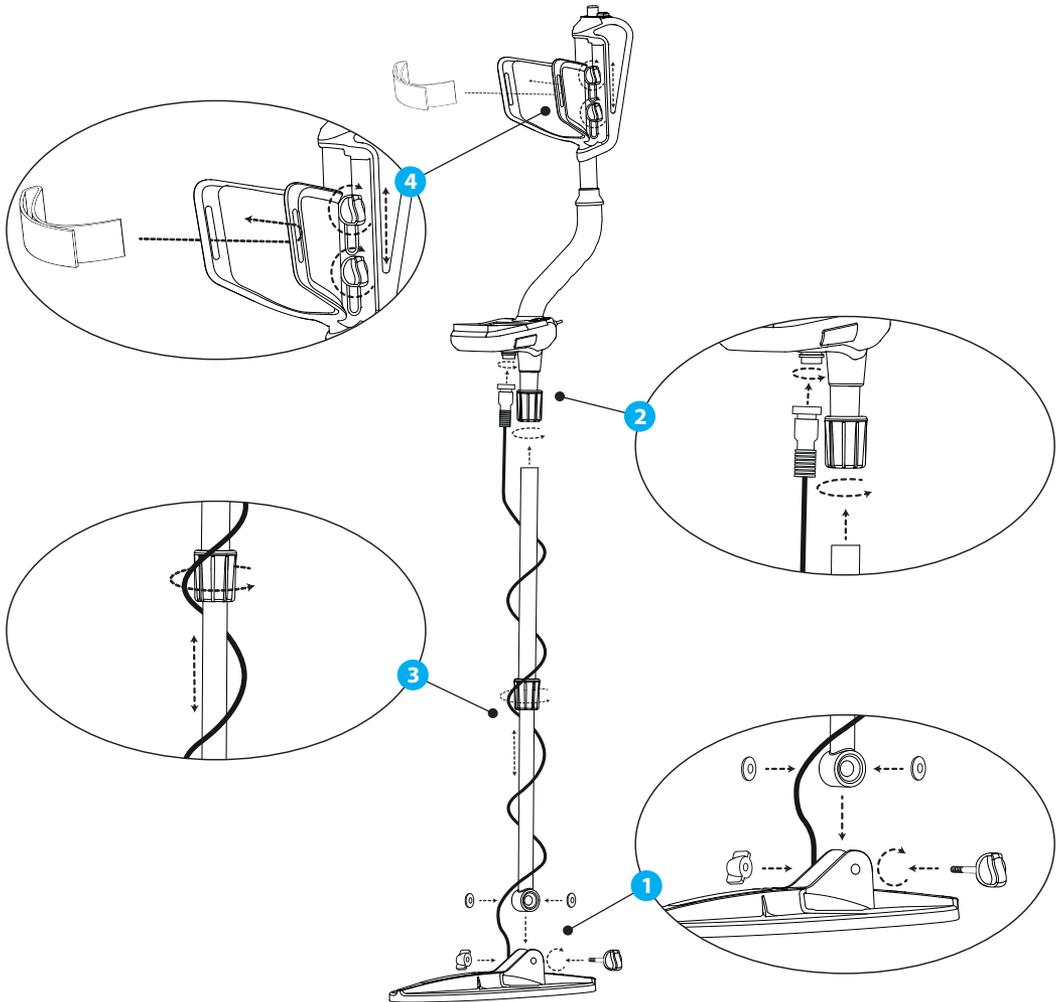
Non immergere l'apparecchio e gli accessori (escluso bobina di ricerca) in acqua, e non tenere in ambienti eccessivamente umidi.

Protegete l'apparecchio da eventuali urti durante il trasporto.

**RACER** può solo essere smontato o riparato da centri di assistenza autorizzata. Lo smontaggio dell'apparecchio farà decadere le condizioni di **GARANZIA**

# Indice dei Contenuti

Assemblaggio .....	1
Descrizioni Generali Dell'Apparecchio.....	2
Batterie.....	3
Display.....	4
Uso Corretto.....	5
Guida Veloce.....	6
Menu.....	7-9
Modi .....	10-11
Bilanciamento del Terreno.....	12-15
Guadagno e Soglia .....	16
Identificazione e Filtraggio.....	17-18
Pinpoint.....	19
Profondità .....	20
Velocità di Movimento e Identificazione obiettivi .....	20
Grandi Obiettivi o Vicini alla Superficie .....	20
Falsi Segnali e Cause .....	20
Indicatore di Mineralizzazione Magnetica.....	21
Ricerche in Terreni Rocciosi .....	21-22
Puntamento ed Effetti delle Rocce .....	22
Metalli sotto le Rocce .....	22-23
Ricerche in Acque Basse e Spiagge .....	23
Messaggi.....	24
Specifiche Tecniche .....	25

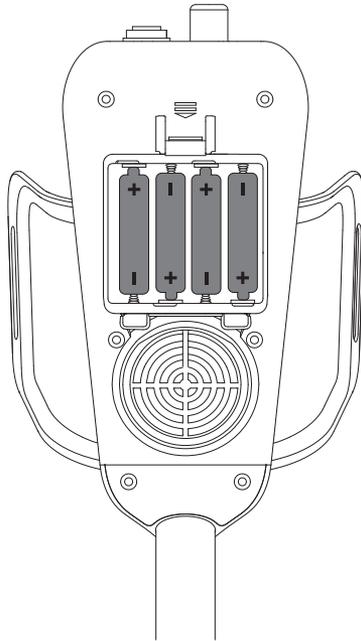


- 1** Inserire le rondelle sull'asta telescopica come mostrato. Inserire l'asta nella sede della bobina di ricerca. Bloccare stringendo vite e dado.
- 2** Sbloccare la ghiera prima di montare l'asta telescopica sull'asta superiore. Unire le aste una dentro l'altra fino a che il perno entri nel foro poi stringere la ghiera. Avvolgere il cavo della bobina intorno all'asta senza stringere troppo. Inserire il connettore della bobina nella presa e avvitare la ghiera
- 3** Sbloccare la ghiera dell'asta telescopica per allungarla o accorciarla. Variate la lunghezza tenendo il perno premuto nella parte posteriore e inseritelo in uno dei vari fori. Bloccate la posizione stringendo la ghiera.
- 4** Inserite la cinta del bracciolo nelle asole come mostrato in figura. Allentare le viti e aggiustare il bracciolo in una posizione confortevole facendolo scorrere su o giù, bloccandolo poi riavvitando le viti.

## Descrizioni Generali Dell'Apparecchio



- 1 Display per il controllo dei settaggi e le informazioni
- 2 Modulo cuffie Bluetooth (Cuffie Bluetooth opzionali)
- 3 Tastierino di navigazione del Menu e modifica dei settaggi
- 4 Interruttore Pinpoint e bilanciamento terreno
- 5 Altoparlante
- 6 Coperchio vano batterie
- 7 On /Off e controllo volume
- 8 Presa per cuffie normali
- 9 Connettore della bobina di ricerca
- 10 Illuminatore LED



Il dispositivo necessita di 4 batterie Alkaline tipo AA

Per rimuovere il coperchio batterie, premere la linguetta e tirare fuori, inserire le batterie rispettando la corretta polarità del + (positivo) e - (negativo)

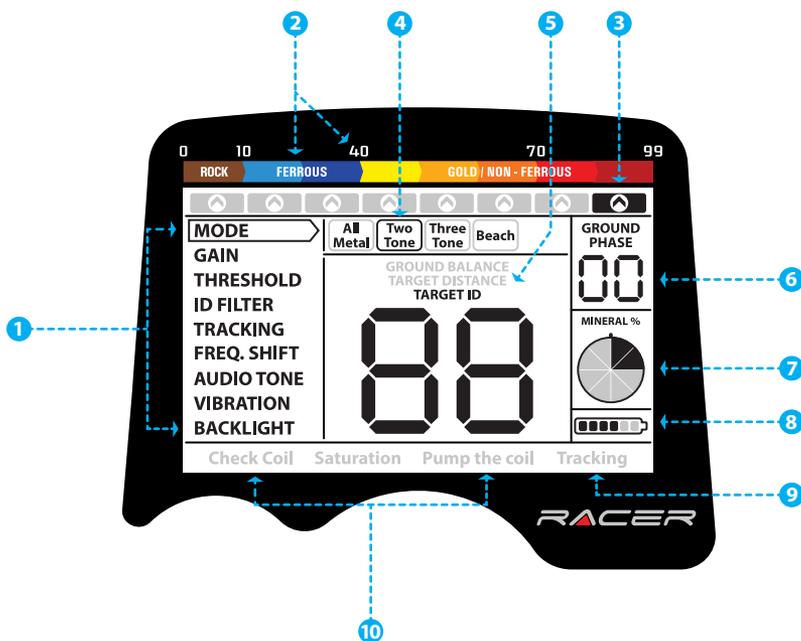
L'apparecchio può funzionare per circa 25-30 ore con le batterie completamente cariche. La durata tuttavia può dipendere dalla marca e dai vari tipi disponibili nei negozi.

Per le migliori prestazioni sono raccomandate batterie Alkaline tipo AA. Si possono usare anche batterie ricaricabili NI-MH di buona qualità. Batterie ricaricabili con un alto amperaggio (mAh) offrono un lungo periodo di esercizio rispetto alle normali batterie. Si raccomanda di usare batterie con minimo 2500mAh.

### **Livello Basso Batterie**

L'icona delle batterie sul display mostra la durata della carica. Quando la carica diminuisce anche la barra dell'icona scende. Il messaggio "LO" sul display indica che le batterie sono esaurite e che l'apparecchio si spegnerà a breve.

# Display



- 1 Menu d'accesso a tutte le funzioni dell'apparecchio.
- 2 Scala colorata e Target ID.
- 3 Il cursore indica l'ID del bersaglio rilevato e la sua posizione nella scala a colori, appare solo quando c'è un segnale debole, diventa nero quando il segnale è forte.
- 4 Indicatore del modo di ricerca.
- 5 Sezione che mostra il Target ID durante la ricerca, il valore bilanciamento del terreno durante la regolazione bilanciamento del terreno e la profondità stimata dell'obiettivo durante l'uso del Pinpoint. Anche il valore numerico di qualsiasi settaggio scelto nel menu viene visualizzato in questo campo.
- 6 Sezione che mostra il valore fine tuning durante la regolazione del bilanciamento del terreno e i valori di bilanciamento durante la ricerca.
- 7 Indicatore della mineralizzazione magnetica.
- 8 Indicatore livello batteria.
- 9 Indicatore on/off dello stato del Tracking
- 10 Sezione che mostra i messaggi di avvertimento

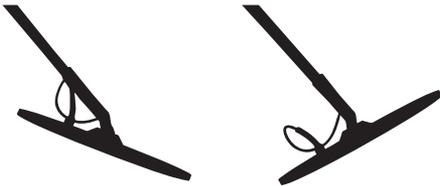
Maneggio Errato

Maneggio Corretto



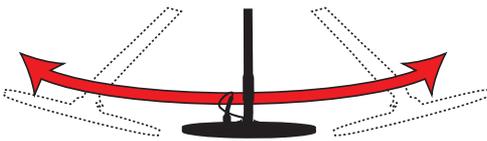
Uso Errato

Uso Corretto



Uso Errato

Uso Corretto



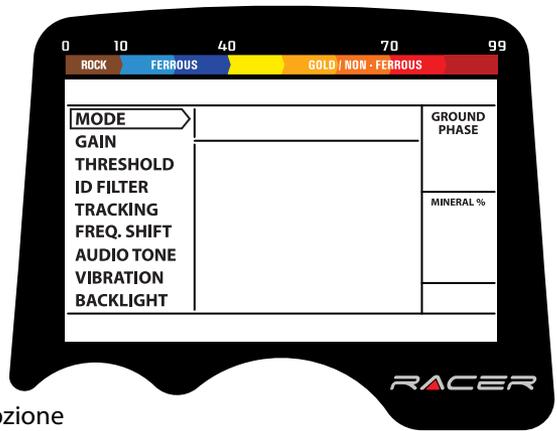
- 1 Assemblate l'apparecchio seguendo le istruzioni di pag\_1
- 2 Inserire le batterie prestando attenzione alla polarità +/-
- 3 Ruotare in senso orario l'interruttore dietro l'apparecchio per accenderlo. Questo controllo regola anche il volume
- 4 Quando l'apparecchio è acceso, si avvia nel modo Two Tone, puoi cambiare il modo in base all'area dove stai cercando. Per esempio, se la ricerca verrà effettuata su spiaggia di sabbia bagnata, selezionare la modalità Beach
- 5 Per bilanciare il terreno, tenere premuta la levetta in avanti e muovere la bobina di ricerca su e giù a 3 cm dal suolo fino a quando non si sente un "beep"
- 6 Puoi aumentare il Guadagno (GAIN) se necessario. Aumentando il GAIN avrai una maggiore profondità di ricerca. Se l'ambiente o il terreno causano eccessivo rumore nel dispositivo, è necessario ridurre l'impostazione del guadagno.
- 7 Fare prove con vari metalli è utile per prendere confidenza con i suoni del metal detector.
- 8 Basandosi su l'ID del metallo che non volete rilevare, è possibile impostare il FILTRO ID e ignorare quel metallo. Ad esempio, se volete ignorare il ferro che ha un ID di 20, potete selezionare il FILTRO ID a 21.
- 9 Ora puoi iniziare le ricerche.
- 10 Dal momento che il dispositivo funziona con il principio del movimento, ruotare la bobina di ricerca a destra e sinistra mantenendo 5cm di distanza dal suolo. Se non muovete la bobina, il dispositivo non fornirà alcun tono di avviso anche se la bobina si trova sopra il metallo.
- 11 Quando viene rilevato un bersaglio il Target ID viene visualizzato sullo schermo e il cursore indica la sua posizione nella scala a colori degli ID . Il dispositivo produce anche un tono di avviso in base alla modalità di ricerca selezionata.
- 12 Al rilevamento dell'obiettivo, è possibile individuare la posizione esatta del bersaglio tirando e tenendo premuta la levetta (funzione Pinpoint).

Selezionare un'impostazione dal menu utilizzando i pulsanti su / giù. Il valore impostato viene visualizzato sul display. Puoi modificare il valore utilizzando i pulsanti + e -.

Se i pulsanti su / giù e +/- sono premuti per un certo periodo, le opzioni e valori cambiano più rapidamente.

Se nessun tasto viene premuto dopo aver selezionato un'impostazione o cambiato il suo valore, l'apparecchio ritorna automaticamente all'opzione MODE.

Tirando la levetta vi consente di tornare all'opzione MODE senza aspettare.



## MODE

4 modalità di ricerca adatte alle diverse condizioni di terreno e tipi di oggetti sono offerti da RACER. I nomi delle modalità di ricerca sono definiti come All Metal, Two Tone, Three Tone e Beach sulla schermata del menu. Si può facilmente cambiare la modalità utilizzando i tasti di direzione durante la ricerca. Vedere MODE per maggiori informazioni (pagina 10-11).

## GAIN

È l'impostazione della profondità del dispositivo. Si usa anche per eliminare i disturbi elettromagnetici dall'ambiente e i disturbi circostanti trasmessi dal terreno.

La regolazione del guadagno varia tra 01-99 predefinita per ciascuna modalità. Tutte le modalità partono da impostazioni predefinite. Esse possono essere modificate manualmente quando necessario. La regolazione del guadagno applicata alla modalità selezionata non influenza le impostazioni del guadagno degli altri modi.

Per maggiori dettagli leggere il capitolo GAIN & THRESHOLD a pagina 16.

## THRESHOLD

Viene usato per eliminare il rumore di fondo, indicato anche come il suono soglia, che si ascolta continuamente in sottofondo in modalità All Metal. Esso è utilizzato per distinguere meglio l'obiettivo e individuare oggetti più profondi.

Per maggiori dettagli leggere il capitolo GAIN & THRESHOLD a pagina 16.

## ID FILTER

TARGET ID è il numero indicato dal metal detector basato sulla conduttività dei metalli e da un'idea all'utente su ciò che l'obiettivo possa essere. ID di destinazione è mostrato con due cifre sul display con una escursione tra 01-99.

ID FILTER è la capacità del dispositivo di ignorare metalli indesiderati. In altre parole. Il rivelatore non emette un segnale di avvertimento o una segnalazione ID quando vengono rilevati questi metalli. Esso facilita l'utilizzo respingendo rocce mineralizzate (hot rocks) e metalli come il ferro e lamine.

ID FILTER non può essere utilizzato nella modalità All Metal. Esso è preimpostato per il modo Two Tone, Three Tone e Beach. È possibile regolare il filtro ID manualmente in base alle proprie preferenze personali. Per maggiori informazioni leggi TARGET ID and ID FILTER a pagina 17-18.

## TRACKING

Quando Tracking è attivo (posizione 01), il dispositivo registra continuamente il cambio di struttura del terreno, e riconfigura l'impostazione del bilanciamento del terreno. La tipologia del terreno influenza la profondità di rilevamento così come la capacità di discriminazione del dispositivo quindi è possibile far funzionare il dispositivo a prestazioni più elevate utilizzando questa funzione. Per maggiori informazioni leggi il capitolo TRACKING a pagina 14.

## FREQ.SHIFT

Consente di modificare la frequenza di funzionamento del dispositivo. Si usa per eliminare i segnali elettromagnetici che il dispositivo riceve da un altro rivelatore che opera nella stessa frequenza e nelle vicinanze. Se troppi disturbi vengono ricevuti quando il bobina viene sollevata in aria, può essere causato da segnali elettromagnetici circostanti o un Gain troppo alto. In questo caso, prima ridurre il Gain. Se il rumore persiste, è possibile scegliere di spostare la frequenza. Il dispositivo offre 5 differenti frequenze. L'impostazione predefinita di frequenza è 03. **IMPORTANTE!** Cambiare la frequenza può compromettere le prestazioni. Pertanto, si consiglia di non spostarla a meno che non sia indispensabile, e utilizzare le impostazioni predefinite.

## AUDIO TONE

È la sezione che permette di modificare i toni di avviso dei Target e di soglia in sottofondo secondo le proprie preferenze. Ci sono 5 suoni audio disponibili da un tono acuto ad uno basso. le impostazioni tono audio non influenzano il tono di ferro. Funziona in All Metal, Two Tone e Beach mentre è inattiva in modalità Three Tone. Si può cambiare il suono di soglia in sottofondo nelle modalità All Metal e tono oro/non ferroso in Two Tone e Beach.

## VIBRATION

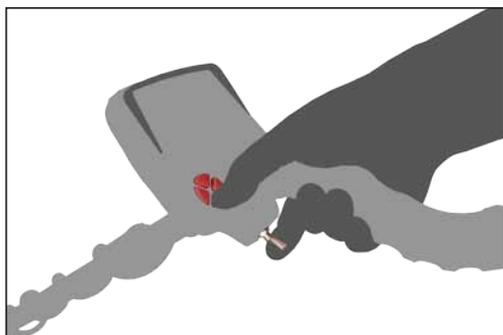
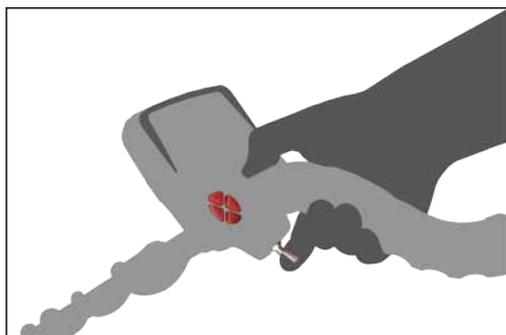
Questo produce un effetto di vibrazione quando un oggetto è rilevato. Può essere usato indipendentemente o insieme con il segnale acustico. Quando il tono audio è disabilitato tutti i segnali sono forniti all'utente come vibrazione durante la ricerca. La vibrazione può essere regolata tra i valori di 00-05. Selezionando 0, la funzione di vibrazione è disattivata. Selezionando 01, il dispositivo fornisce lunghi segnali di vibrazione e a 05 fornisce brevi segnali di vibrazione. L'entità della vibrazione può variare a seconda della profondità del bersaglio e la velocità di oscillazione. L'impostazione della vibrazione viene ripristinata ogni volta che il dispositivo viene spento e riacceso. Questa impostazione è comune a tutti i tipi di ricerca; le selezioni impostate in qualsiasi modalità si applicano anche agli altri modi. Nella modalità All Metal la vibrazione non si attiva con segnali deboli ma solo con quelli oltre un certo livello. In altre parole, la vibrazione è meno sensibile dei toni di avviso che sentono ad una profondità minore. Pertanto, se si esegue la ricerca solo con la vibrazione si possono perdere i segnali più deboli e più profondi. Il tempo di vibrazione è fisso nel modo Pinpoint e non può essere regolato. La vibrazione è spenta nella posizione 0. I valori 01- 05 forniscono la stessa vibrazione in modalità Pinpoint. Quando si usa in Pinpoint la frequenza di vibrazione aumenta all'avvicinarsi dell'oggetto e raggiunge il massimo livello al centro del bersaglio.

## BACKLIGHT

Permette di regolare a piacimento il livello di retroilluminazione della tastiera e display, tra i valori di 00 e 05. Quando si spegne e si riaccende l'apparecchio viene ripristinata l'impostazione iniziale. Questa impostazione rimane comune per tutte le schermate di navigazione del menu e delle modifiche.

Tastiera e retroilluminazione sono spenti se si imposta su 00. Se si imposta tra 01- 05, essi si illuminano se c'è un rilevamento o durante la navigazione nel menu e poi si spegne.

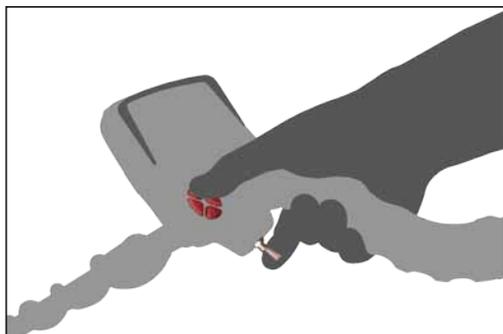
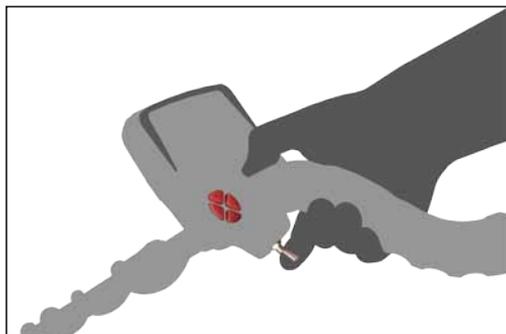
Se avete bisogno della tastiera e la retroilluminazione accesa, dopo aver regolato al valore desiderato, premere il pulsante in basso, mantenendo la levetta tirata indietro, Il Display sarà sempre acceso durante questa azione. Ripetere la procedura sopra descritta per annullare la funzionamento continuo della retroilluminazione.



## LED Flashlight

È la luce utilizzata per l'illuminazione dell'area di ricerca durante la notte o in oscurità. La luce LED non funziona quando il dispositivo è spento. Si consiglia di accenderla solo quando necessario in quanto il suo funzionamento consuma la carica della batteria.

Premere il pulsante in alto, mantenendo la levetta tirata indietro per accendere il LED, Ripetere la procedura per spegnerlo.



## All Metal

È la modalità di maggiore profondità del dispositivo. Rispetto alle altre modalità, questa dispone di un tono di soglia continuo in sottofondo.

In modalità All Metal il dispositivo non discrimina gli oggetti e li rileva tutti (metallo, rocce mineralizzate ecc). L'identificazione (ID) del bersaglio rilevato viene visualizzato sul display (eccetto rocce calde "hot rocks"), lo stesso tono di avviso è previsto per tutti i target. Il tono di avviso aumenta quando l'oggetto viene raggiunto.

Il guadagno e soglia in questa modalità sono impostati su valori che danno prestazioni migliori su terreni diversi. È possibile modificare le impostazioni in base alle condizioni del terreno.

La funzione ID FILTER non è attivo in modalità All Metal. Quindi questa funzione non può essere selezionata nel menu.

Si consiglia di utilizzare la modalità All Metal quando la discriminazione non è importante e non lo si utilizza in aree con spazzatura o con molte hot rocks.

## Discrimination Modes (Two Tone, Three Tone and Beach)

A differenza di All Metal, questi modi non hanno un suono di sottofondo. Il dispositivo fornisce un avviso solo quando un obiettivo viene rilevato. Si può udire un crepitio se il guadagno non è al giusto livello. Pertanto, la regolazione del guadagno dovrebbe essere fatta in una zona senza metalli e quando il dispositivo è silenzioso.

Alcune delle caratteristiche di discriminazione sono simili, tuttavia ci sono delle piccole differenze tra di loro. ID FILTER è una funzione comune di uso frequente in queste modalità. Il valore del FILTRO ID è preimpostato dalla fabbrica. È possibile modificare le impostazioni se in base alle condizioni del terreno in cui si sta cercando.

## Two Tone Mode

Tra le modalità di discriminazione è quella di massima profondità. Da buoni risultati su zone che non contengono rifiuti metallici. Ulteriori profondità si ottengono su siti rocciosi o con rifiuti metalli utilizzando la funzione ID FILTER e oscillare la bobina di ricerca più lentamente (destra / sinistra per circa 1 secondo). il valore di base di ID FILTER è impostato su 10. È possibile modificare questo valore in base all'ID degli oggetti da non rilevare.

Nella modalità Two Tone. il dispositivo emette un tono basso sia per il ferro che per tutti gli altri metalli, ed emette un tono singolo, (come in All Metal Mode) che aumenta di tono quando la bobina si avvicina al bersaglio.

Si consiglia di eseguire test con rocce minerali e metalli diversi prima di utilizzare il dispositivo sul campo per prendere familiarità con i toni di avviso del metal detector.

## Three Tone Mode

In questa modalità, il dispositivo emette un suono di "grugnito" per il ferro. un tono basso per metalli come oro e lamine. e un tono alto per metalli non ferrosi come argento, ottone e rame. E' la modalità è ideale nei campi con diversi tipi di metalli che vi permetterà di cercare velocemente con discriminazione audio, utile per la ricerca di monete nelle zone con spazzatura.

In questo modo è possibile cercare senza rilevare gli obiettivi indesiderati, utilizzando la funzione ID FILTER come nella modalità Two Tone. Il valore iniziale del FILTRO ID è impostato su 10. Modificare questo valore in base al tipo di oggetto cercato.

### Beach Mode

E' il modo speciale di RACER sviluppato per terreni conduttivi (spiaggia di sabbia bagnata, terreni alcalini, ecc). La caratteristica di questa modalità è la sua capacità di ignorare gli oggetti di ferro e simili ed effettuare bilanciamento su qualsiasi tipo di terreno. Mentre in questo modo il dispositivo esegue automaticamente il bilanciamento nella gamma tra 40 e 90, nelle altre modalità di discriminazione, il dispositivo agisce nella gamma tra 0 e 90. Questo modo facilita il bilanciamento su terreni conduttivi dove altrimenti avverrebbe con difficoltà.

Come nella modalità Two Tone, il dispositivo produce un tono basso per il ferro e per tutti gli altri metalli, ed un tono singolo che aumenta di frequenza all'avvicinarsi dell'oggetto.

Differentemente alle altre modalità, il valore di ID FILTER è impostato su 40 come valore iniziale per ignorare metalli ferrosi o il rumore di fondo.

L'acqua salata e i terreni alcalini sono molto conduttivi a causa della elevata ionizzazione e provocano nel detector effetti simili al ferro. Questi effetti possono rendere impossibile cercare metalli con un normale detector. La funzione di eliminazione del ferro in un detector migliora molto la ricerca, ma può non essere sufficiente.

Il modo Beach di RACER elimina tali effetti e il rumore di fondo. I dettagli da prendere in considerazione durante la ricerca su terreni conduttivi sono illustrati nella sezione intitolata Ricerca in acque poco profonde e spiaggia (pag 23).

# Ground Balance ( Bilanciamento del Terreno)

Pag \_12

Ground balance può essere effettuato in tre modi su RACER: Automatica, Manuale e TRACKING. Se la levetta viene spinta in avanti durante il bilanciamento automatico o manuale, il dispositivo passa automaticamente alla modalità All Metal, senza alcun avviso all'utente, indipendentemente dalla modalità di ricerca selezionata.

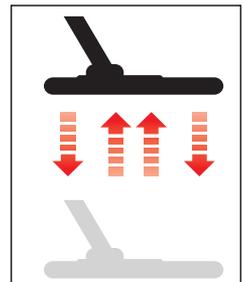
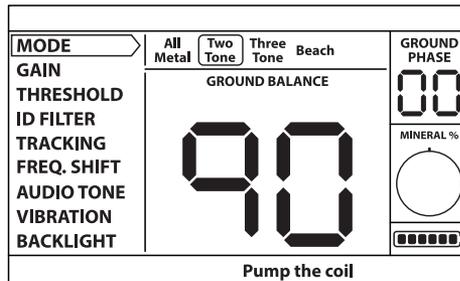
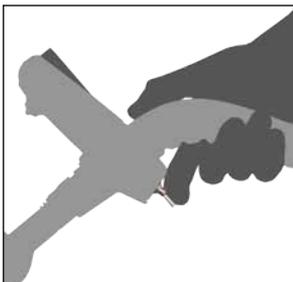
Al termine del bilanciamento del terreno, il suo valore corrente viene mostrato nel riquadro "GROUND PHASE" nell'angolo in alto a destra del display.

## Automatic Ground Balance

Il bilanciamento del terreno automatico va eseguito come segue in tutte le modalità di ricerca:

1. Trovare un posto dove non ci sono metalli.
2. Premere la levetta in avanti (i messaggi GROUND BALANCE e "Pump the Coil" vengono mostrati sul display) e iniziare a pompare la bobina di ricerca su e giù da circa 15-20 cm fino a 3 cm da terra con movimenti morbidi e mantenendola parallela al terreno.
3. Continuare fino a quando non si sente il Beep, che indica il completamento del bilanciamento del terreno, a seconda delle condizioni del terreno, ci vogliono di solito circa 2-4 pompate per completare l'operazione di bilanciamento.
4. Al termine il valore del bilanciamento del terreno viene mostrato sul display, il dispositivo continua il bilanciamento e a produrre un Beep fino a quando si mantiene premuta la levetta e pompare la bobina. Al fine di garantire un buon bilanciamento, ripetere almeno 2-3 volte l'operazione e verificare i valori sul display. In generale, la differenza tra i valori non deve essere superiore a 1-2 cifre.
5. Se non è possibile fare il bilanciamento, in altre parole, se nessun Beep viene emesso, significa che il terreno è troppo conduttivo o non mineralizzato o c'è un metallo proprio sotto la bobina. In tal caso, riprovare il bilanciamento in un punto diverso. Eseguire il bilanciamento del terreno nel modo manuale se non riesce ancora.

Quando la levetta viene rilasciata, il dispositivo continua ad operare in All Metal per un breve periodo ed il valore bilanciamento rimane sul display. Questo rende possibile regolare con precisione il suo valore. Per maggiori informazioni consultare il manuale alla sezione "GROUND BALANCE" su questa funzione. Se non si è interessati a questa regolazione premere e rilasciare la levetta una volta per tornare alla schermata principale.



## Manual Ground Balance

Consente di modificare manualmente il valore di bilanciamento, anche se richiede tempo. Si usa nei casi in cui il bilanciamento automatico e le necessarie correzioni non abbiano successo.

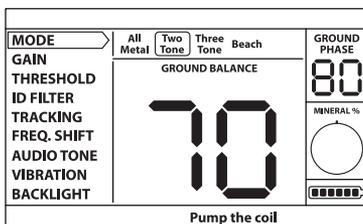
RACER è progettato per bilanciare in automatico qualsiasi tipo di terreno. Pertanto, si raccomanda di iniziare il bilanciamento in automatico. Tuttavia, per alcuni terreni potrebbe non essere adatto, (eccetto la modalità Beach). Per esempio, su spiaggia di sabbia bagnata, terreni contenenti acqua alcalina o salata, terreni con rifiuti ad alto contenuto metallico, campi arati, terreni altamente mineralizzati e terreni con bassissima mineralizzazione non sono adatti per il bilanciamento automatico. Si consiglia quindi di farlo in manuale per rendere più facile la ricerca in tali zone. Il Bilanciamento manuale richiede una certa abilità che si sviluppa nel tempo attraverso la pratica.

Per effettuare il bilanciamento manuale è necessario:

1. Cercare una zona priva di metalli e selezionare la modalità All Metal.
2. Dovete ascoltare i suoni provenienti dal terreno per fare il bilanciamento manuale. Pompate la bobina di ricerca su e giù tra circa 15-20 cm e 3 cm dal suolo con movimenti fluidi e mantenendoli paralleli al terreno.

Se il suono diventa più alto quando si solleva la bobina da terra, il valore di bilanciamento è troppo basso, in altre parole, l'effetto della terra è negativo e il valore di bilanciamento deve essere aumentato utilizzando il pulsante (+). Se invece il suono diventa più elevato quando si avvicina la bobina al suolo, il valore del bilanciamento è troppo alto, quindi, l'effetto del terreno è positivo e il valore deve essere diminuito utilizzando il pulsante (-).

3. Premere in avanti la levetta e rilasciarla. Il valore del bilanciamento apparirà sul display e rimarrà visibile per un momento. Se lo schermo cambia si può tornare alla schermata del bilanciamento premendo di nuovo la levetta in avanti.



Il bilanciamento manuale agisce nella gamma da 0 a 99. Tuttavia, ogni valore al suo interno comprende 5 passi utilizzati per la messa a punto e questi passi sono indicati come multipli di 20 nel riquadro PHASE GROUND del display. Esempio, il valore del bilanciamento indicato a fianco è 70.80

Premere rispettivamente (+) e (-) per aumentare o diminuire il valore del bilanciamento. Se il tasto è premuto una volta il valore cambia di un numero, se viene tenuto premuto i numeri cambiano velocemente.

4. Ripetere la procedura fino a quando il suono del terreno sarà eliminato.

In certe zone il suono potrebbe non sparire completamente. In questi casi, ascoltare i suoni prodotti quando si sposta la bobina, avvicinandola ed allontanandola dal terreno per verificare se il bilanciamento è corretto. Se non vi è alcuna differenza tra i due suoni il bilanciamento è impostato correttamente.

# Ground Balance (Bilanciamento del Terreno)

Pag\_14

Terminato il bilanciamento il dispositivo torna alla schermata principale, per tornare indietro premere e rilasciare la levetta una volta.

**IMPORTANTE!** Detectoristi esperti regolano il bilanciamento leggermente positivo (con un suono debole ma udibile quando si sposta la bobina vicino al suolo). Questo metodo produce risultati migliori per gli esperti che cercano piccoli oggetti in luoghi particolari.

## TRACKING

In questa opzione, l'utente non ha bisogno di apportare eventuali modifiche. TRACKING si attiva dal menu passando a 01. La parola "Tracking" viene visualizzata in basso a destra dello schermo. Il dispositivo aggiorna il bilanciamento automaticamente fino a ch  si muove la bobina sul terreno e mostra il valore di bilanciamento nel riquadro "GROUND PHASE". Questa funzione non fornisce segnalazioni all'utente (come valori o segnali acustici).

Mentre TRACKING   attivo, il dispositivo pu  inizialmente produrre un segnale forte quando rileva diverse strutture di terreno (ad esempio una roccia minerale) o un oggetto. In questo caso, muovere la bobina sopra il punto in cui il dispositivo produce il segnale. Se il suono rimane lo stesso e viene mostrato un ID,   probabilmente un oggetto. Se il suono attenua molto o si perde dopo pochi movimenti, significa che si tratta di terreno con diverse strutture o pietra.

Si consiglia di utilizzare il TRACKING in modalit  All Metal e non nei modi di discriminazione (Two Tone, Three Tone e Beach) per i migliori risultati.

TRACKING   adatto per l'uso in aree in cui sono presenti diversi tipi di terreno all'interno della stessa zona, o in settori in cui le rocce minerali sono molto sparse. Se si utilizza il Tracking in aree dove sono intensamente presenti rocce calde, il dispositivo potrebbe non essere in grado di eliminarle o si potrebbero perdere i metalli pi  piccoli o profondi.

**IMPORTANTE!** Assicurarsi che TRACKING sia spento durante le prove in aria. Altrimenti, il dispositivo tenta di eseguire il bilanciamento su un bersaglio e la profondit  viene ridotta.

## Valori di Ground Balance

I valori di bilanciamento forniscono informazioni del terreno su cui si sta cercando. Di seguito alcuni valori tipici di vari tipi di terreno.

0-25 Acqua salata o terreni umidi alcalini.

25-50 Acqua salata o terreni umidi alcalini coperti da strati asciutti.

50-70 Terreni regolari o di scarsa qualità.

70-90 Suoli molto magnetizzati, magnetite o maghemite e terreni simili molto mineralizzati, sabbia nera

## Dettagli importanti riguardo Ground Balance

1) Dopo l'avvio, il valore di bilanciamento è impostato su 90. Il dispositivo può eseguire il bilanciamento automatico tra 40 e 90 in tutte le modalità, e 0-90 in modalità Beach.

2) Se la mineralizzazione del terreno è troppo bassa, il bilanciamento automatico potrebbe non funzionare (eccetto il modo Beach). In questi casi provare il bilanciamento manuale.

3) Si può verificare la precisione del bilanciamento con la modalità Pinpoint. Se non si riceve alcun suono quando si sposta la bobina vicino al terreno nel modo Pinpoint, significa che il bilanciamento è riuscito. Se invece diventa più forte il bilanciamento è fallito. In questo caso, è sufficiente cambiare posizione. Se il bilanciamento non è possibile nonostante queste azioni, si dovrebbe continuare la ricerca senza eseguire bilanciamento del terreno.

Per cercare, senza il bilanciamento, riavviare il dispositivo. Se si sente un suono quando si muove la bobina sul terreno, selezionare il modo Three Tone o Two Tone (regolare anche il guadagno), o se siete su una spiaggia, passate alla modalità Beach. Continuate la ricerca aumentando il valore del FILTRO ID per eliminare i disturbi. Poiché il filtro ID non è attivo in modalità All Metal, non è possibile fare ricerche, senza ridurre i disturbi.

4) Una volta che il bilanciamento del terreno è impostato, sarà utilizzabile per molte situazioni. Tuttavia, se si incontrano scavi, terrapieni o zone geologiche, il bilanciamento deve essere eseguito di nuovo per adattarsi alla nuova struttura del terreno.

# Gain and Threshold (Guadagno e Soglia)

Pag\_16

La regolazione di queste due impostazioni per un funzionamento silenzioso e buone prestazioni è piuttosto critica. È possibile ottenere prestazioni medie con le impostazioni predefinite. Tuttavia, queste impostazioni devono essere regolate al fine di ottenere ricerche più precise su particolari condizioni di terreno o per effettuare la ricerca in condizioni difficili.

## Gain & Threshold in All Metal Mode

Nella modalità All Metal, la ricerca viene eseguita con un ronzio continuo in sottofondo, indicato anche come suono soglia. Il volume di questo ronzio influenza direttamente la capacità di ricerca degli oggetti più piccoli e profondi ed è regolata dall'impostazione della soglia. Se la soglia è troppo alta, il suono di ritrovamento potrebbe non essere udito. In altre parole, si possono perdere i segnali deboli di piccoli oggetti in profondità. Al contrario, se è troppo bassa, si dà priorità alla profondità. L'impostazione di Soglia viene impostata con il valore di default ad ogni accensione (non con l'ultimo valore regolato). E 'consigliato per l'utente medio di lasciare questa impostazione ai valori di default, e per gli esperti di regolare al livello fin dove è possibile ancora sentire gli oggetti più piccoli.

Nella modalità All Metal, anche se l'impostazione del Gain sembra che si comporti in modo simile alla soglia, in realtà provoca un aumento o una diminuzione dei suoni ricevuti e dei falsi segnali. È importante impostare il livello più alto possibile di sensibilità in cui non appaiano falsi segnali. Per esempio; se il livello di rumore adatto per la ricerca è un valore di sensibilità compreso tra 20 e 50, è preferibile usare 50. Utilizzando i livelli predefiniti sarà un buon punto di partenza per familiarizzare e sperimentare con il metal detector.

Se il dispositivo è stabile ma troppo rumoroso, l'impostazione della soglia deve essere ridotta. Tuttavia, se il suono è irregolare e c'è troppa interferenza, il guadagno dovrebbe essere ridotto.

## Gain in Discrimination Modes

Dal momento che l'impostazione della soglia non è disponibile nelle modalità di discriminazione, è possibile aumentare la profondità del dispositivo utilizzando il controllo del guadagno pur garantendo un funzionamento senza disturbi

Per regolare il guadagno nei modi in discriminazione, prima regolare il bilanciamento con il guadagno nella impostazione di default. poi, muovere la bobina di ricerca sulla terra all'altezza di ricerca. Ridurre il guadagno se dispositivo riceve rumore. Se no (assicurarsi che l'ID FILTER sia con le impostazioni di default), aumentare il guadagno gradualmente fino a che rimarrà silenzioso. Se il dispositivo inizia a ricevere il rumore durante la ricerca, ridurre il guadagno gradualmente.

# Target ID & ID Filtering

## (Identificazione oggetti e filtraggio)

Come spiegato prima, Target ID è un numero 2 cifre che identifica l'oggetto, quando la bobina di ricerca rileva un oggetto Il numero viene visualizzato sul display come TARGET ID.

In certi casi, il dispositivo può produrre più ID per lo stesso oggetto. Ciò può derivare da una serie di fattori. L'orientamento, la profondità, la purezza del metallo, la corrosione, il livello di mineralizzazione del suolo, ecc. Anche i movimenti della bobina sul terreno possono causare ID multipli.

In altri invece, il dispositivo potrebbe non fornire alcun ID. Il dispositivo deve ricevere un segnale forte e chiaro dall'oggetto per fornire un ID. Pertanto, non è grado di fornire un ID per gli oggetti che sono troppo profondi o troppo piccoli, anche se il dispositivo li rileva.

Tenete presente che l'identificazione (ID) che fornisce il metal detector di un oggetto è "probabile" Si avrà la certezza della sua natura soltanto dopo averlo scavato.

L'ID dei metalli non ferrosi quali rame, argento, alluminio e piombo sono elevati. la gamma ID dell'oro è ampia e può rientrare nella stessa categoria di rifiuti metallici come ferro, alluminio, tappi a vite, e tappi a strappo di lattina. Quindi, se siete alla ricerca di oggetti d'oro, scavando è prevedibile il ritrovamento di una certa quantità di spazzatura.

Ecco una tabella dove sono elencati possibili Target ID ed il rispettivo range di identificazione.

### Monete moderne Americane

USA 5 cent (nickel).....	: 56-58
USA 10 cent (dime).....	: 84-86
USA 25 cent (quarter).....	: 88-92

### Monete moderne Europee

Europa 10/20/50 Euro cent.....	: 81-82
Europa 1 Euro.....	: 83-85
Europa 2 Euro.....	: 74-75
1 TL.....	: 81-82

### Metalli non ferrosi

Oro e monete d'oro.....	: 54-89
Argento e Piombo.....	: 80-95
Ottone e rame.....	: 90-97
Alluminio.....	: 93-97

### Rifiuti metallici

Ferro, viti, dadi, chiodi.....	: 5-25
Fogli metallici.....	: 45-50
Strappi di lattina.....	: 55-60
Tappi di bottiglia.....	: 78-82

### Rocks and Mineralized Soils

Rocce magnetiche.....	: 0-5 / 95-99
Rocce ferrose.....	: 5-25
Terreni salati e alcalini.....	: 25-35

# Target ID & ID Filtering (Identificazione ID e Filtro)

Pag\_18



**Area Marrone (0-10) :** Rocce Magnetiche

**Area Blu (10-40) :** Metalli Ferrosi, rocce ferrose, terreni salati e alcalini

**Area Giallo/Arancione (40-70) :** Oro, fogli, lattine, tappi a stappo, monete ecc.

**Area Rossa (70-99) :** Rame, ottone, alluminio, argento, oro, certe monete, tappi a strappo, certe rocce magnetiche ecc.

I dati sopra citati possono variare in funzione del terreno. Le monete cercate in tutto il mondo sono fatte di metalli diversi e di diverse dimensioni in varie località geografiche ed epoche storiche. Pertanto, per conoscere l'identificazione di monete in una specifica regione, si suggerisce di eseguire un test con i campioni di tali monete, se possibile.

Per l'utilizzo della funzione Target ID può essere necessario un certo periodo di esperienza nella propria zona di ricerca, perché i Target ID o la profondità possono variare molto tra le diverse marche e modelli di metal detector.

Come visto in precedenza, la funzione ID FILTER è la capacità del dispositivo di effettuare ricerche ignorando i metalli indesiderati. La funzione ID FILTER non è attiva in All Metal. I valori di discriminazione del filtro sono già preimpostati. Gli utenti possono modificare il valore del filtro ID richiamandolo dal menu in qualsiasi momento.

Per modificare ID FILTER, selezionare l'opzione ID FILTER dal menu e diminuire o aumentare il valore con i pulsanti + o -. Si ricorda che si possono perdere segnali, diversi da quelli che si desidera ignorare, oppure possono diventare più deboli quando si modifica troppo il valore del filtro.

Ad esempio, quando si imposta il FILTER ID su 40, il dispositivo ignorerà tutti i segnali inferiori a 40 e non fornirà nessun avviso. Nel caso in cui l'ID di un oggetto sotto una roccia riflette un segnale sotto 40, tale oggetto non sarà rilevato.

Per fare un altro esempio, nel caso di ricezione di più ID - diciamo 35 e 55 - a causa delle proprietà del metallo o del suo orientamento, se si filtra oltre a 40, 35 il segnale cadrà nella zona di filtraggio diminuendo così la potenza e la profondità del segnale stesso.

La funzione di Pinpoint serve a centrare con precisione un oggetto appena rilevato.

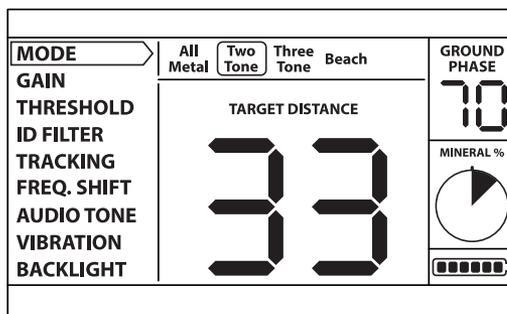
RACER è un detector con tecnologia "Motion", in altre parole, è indispensabile muovere la bobina sopra un oggetto affinché il dispositivo possa rilevarlo. Il Pinpoint ha una modalità "non-motion". Il dispositivo da un segnale continuo anche quando la bobina viene mantenuta ferma sopra l'oggetto.

Il bilanciamento deve essere eseguito correttamente al fine di garantire una ricerca con Pinpoint. E' raccomandato eseguire un nuovo bilanciamento del terreno prima di effettuare ricerche con Pinpoint se cambia la struttura del terreno.

Nel modo Pinpoint, la profondità stimata dell'oggetto viene visualizzata sul display. Nella modalità Pinpoint, il tono e il volume del segnale aumentano quando la bobina si avvicina al bersaglio. In questa modalità, il dispositivo non discrimina e non da ID. Se il dispositivo è nel modo vibrazione, la velocità di vibrazione aumenta quando ci si avvicina al centro del bersaglio.

### Utilizzare il pinpoint

1. Dopo il rilevamento di un oggetto, spostare la bobina dove non c'è segnale e tirare indietro la levetta.
2. Mantenere la levetta tirata e portare la bobina di ricerca più vicino al bersaglio, lentamente e parallela al terreno
3. Il suono diventa più forte e cambia tono quando ci si avvicina al centro del bersaglio, e anche il numero che indica la profondità diminuisce.
4. Segna la posizione che fornisce il suono più forte con un attrezzo o il tuo piede.
5. Ripetere la procedura cambiando la direzione di 90 °. Le ricerche fatte da direzioni diverse restringono l'area di ricerca e offrono una posizione più precisa dell'oggetto.



## Target Distance

Il dispositivo stima la distanza dell'oggetto secondo l'intensità del segnale. Nella modalità Pinpoint, la distanza dell'oggetto viene visualizzata sul display in cm (o pollici - vedi sotto per i dettagli), quando ci si avvicina all'oggetto.

La distanza di rilevamento viene regolata presumendo che l'obiettivo sia una moneta di 2,5 cm. La distanza reale varia a seconda delle dimensioni dell'oggetto. Per esempio, si avrà una distanza maggiore per una moneta è più piccola di 2.5cm, e una distanza minore per una più grande. Il Pinpoint non è utilizzato per la determinare la profondità, ma la solo per la posizione. Si consiglia che l'indicazione sul display venga utilizzata per determinare la vicinanza al bersaglio.

**IMPORTANTE!** Se si desidera che la distanza venga visualizzata in pollici invece di cm, fate come segue: a dispositivo spento, tenere premuto il tasto più (+) e meno (-) contemporaneamente e accendere il dispositivo. Sarà visualizzato "US ". Per tornare in cm, spegnere il dispositivo e ripetere la procedura appena descritta. Mentre il dispositivo è in fase di inizializzazione, sarà visualizzato " IS ".

## Oscillazione e Velocità di identificazione del target

RACER è un detector ad altissima velocità di rilevamento. Quando si rileva un bersaglio con RACER, fate passaggi ampi e fluidi sul terreno come con gli altri metal detector, per avere dei segnali ID più accurati. Se la vostra velocità di oscillazione non è corretta, il dispositivo potrebbe non rilevare con precisione e l'ID sul display sarebbe instabile. Inoltre, non inclinare la bobina verso l'alto o verso il basso mentre oscillate e tenetela parallela al terreno.

## Superfici vicine o Grandi oggetti

Obiettivi vicini alla superficie possono dare segnali differenti al dispositivo. Se si sospetta un oggetto vicino alla superficie, sollevare la bobina e ruotare più lentamente finché sarà ricevuto un solo segnale. Inoltre, se vi è un grosso oggetto vicino alla superficie può causare saturazione e il dispositivo inizia a generare un suono continuo che ricorda una sirena, contemporaneamente viene visualizzato sul display "Saturation". In tal caso, sollevare la bobina fino alla scomparsa del messaggio.

## Motivi dei Falsi Segnali

Talvolta, il dispositivo può dare segnali che sono simili a un ritrovamento anche se nessun oggetto di metallo è presente. Ci sono vari motivi per i falsi segnali ricevuti dal dispositivo. I più noti sono la mineralizzazione del terreno o rocce con alto contenuto di minerali, ambiente con disturbi elettromagnetici, il funzionamento vicino ad un'altro detector, ruggine o fogli metallici nel suolo, oppure un'impostazione del guadagno o soglia troppo alto.

I disturbi elettromagnetici si possono eliminare riducendo il guadagno. Se un altro detector è in funzione nelle vicinanze, si può tentare di cambiare la frequenza o effettuare la ricerca a distanza dove non si verificano interferenze. Per terre e rocce molto mineralizzate, e impostazioni del guadagno e soglia, si prega di leggere (Bilanciamento del Terreno, Ricerca in Terreni Rocciosi, Metalli sotto le rocce, Gain e Threshold).

## Indicatore di Mineralizzazione magnetica



L'indicatore di mineralizzazione consiste in 8 livelli. Viene visualizzato vuoto a bassi livelli di minerali e all'avvio. Nelle aree in cui la mineralizzazione è alta, l'indicatore aumenta secondo la quantità. Questa misurazione può essere definita come proprietà magnetica e intensità del terreno. In pratica, se si cerca in un'area che contiene un'intensa mineralizzazione, il livello sarà alto. Se si lavora su un terreno povero di minerali, il livello sarà basso.

Questa misura è importante sotto due aspetti. Primo, per terreni ad alta mineralizzazione, la ricerca in profondità da scarsi risultati, gli utenti dovrebbero essere consapevoli di questo fatto. Secondo, la mineralizzazione è una proprietà particolarmente visibile con le rocce magnetiche, quindi la misurazione svolge un ruolo importante per eliminare i falsi segnali prodotti da queste rocce.

## Rocce e Ricerche in Terreni Rocciosi

Le condizioni del terreno difficili si verificano soprattutto quando conducibilità e proprietà magnetica del terreno è troppo intensa. Il funzionamento del dispositivo in questi casi è reso possibile selezionando la modalità migliore e adeguate impostazioni di bilanciamento, guadagno e soglia.

Pietre e rocce o cavità nel suolo sono importanti come il terreno stesso, per quanto riguarda la qualità di ricerca e individuazione di oggetti.

Suolo e rocce hanno due differenti proprietà, proprio come gli obiettivi che si sta cercando. Una è l'intensità e l'altra è la conducibilità (rapporto di permeabilità magnetica), queste due proprietà sono indipendenti l'una dall'altra. In questo manuale, la conducibilità sarà indicata con l'abbreviazione "ID". Alta permeabilità magnetica, bassa conducibilità generano ID bassi. Suolo o rocce possono essere altamente permeabili e avere ID bassi o alti, così come se la conducibilità aumenta relativamente alla permeabilità magnetica anche l'ID aumenterà.

Le Hot Rocks sono classificate come positive o negative in base al loro ID che sia basso o alto in confronto all'ID del terreno in cui si trovano. Una o entrambi i tipi possono essere presenti in un campo. Gli effetti negativi e positivi descritti saranno validi solo se il bilanciamento è correttamente fatto sul terreno esistente. In caso contrario, il suolo stesso non agirà diversamente dalle rocce calde in termini di ID. In "Tracking", tuttavia, le condizioni sono diverse. Pertanto, gli effetti di rocce sul "tracking" saranno discussi separatamente. Qui ci si riferisce ad un bilanciamento corretto senza "TRACKING"

Le rocce positive agiscono proprio come i metalli e emettono un suono metallico. Nella modalità All Metal producono un ronzio quando la bobina si sposta su di loro. Se il segnale è abbastanza forte, la dispositivo può produrre un ID. Le rocce negative. in modalità All Metal, producono un lungo "boing" quando si avvicina la bobina. Il dispositivo non dà ID per questo tipo di rocce, anche se il segnale è forte.

Le rocce positive forniscono un tipico suono metallico in modalità di discriminazione. Le rocce negative invece non danno nessun suono (eccetto rari casi di falsi segnali).

Pertanto, si possono prendere decisioni ascoltando i toni di avviso prodotti dal detector sul campo. Se si riceve un suono metallico, vuol dire che si è rilevata una roccia positiva o un pezzo di metallo. Se si riceve un segnale forte e un ID stabile, si può distinguere se l'oggetto rilevato è una roccia o metallo controllando l'ID. Tuttavia, si ricorda che i segnali deboli possono produrre diversi ID e metalli sotto le rocce potrebbero produrre segnali metallici differenti. Pertanto, l'azione più appropriata è quella di scavare se si riceve un segnale di metallo.

Se si opera con le modalità di discriminazione e si conosce l'ID delle rocce circostanti, è possibile utilizzare il filtraggio ID per eliminarle. Tuttavia, ciò può non essere sufficiente ad evitare tutti i segnali di rocce. Il detector potrebbe ancora ricevere segnali dalle rocce, perché suolo e rocce si combinano generando un ID diverso da quello delle singole rocce.

### Tracking e Effetti di Rocce

Quando il TRACKING è attivo, il dispositivo potrebbe dare un tono di avviso e ID quando si passa sopra una Hot Rock, perché l'effetto della roccia sarà diverso rispetto al suolo. Se si oscilla la bobina sopra la roccia, il TRACKING regolerà automaticamente l'impostazione di tono/ ID fino a scomparire o ridurre in modo significativo. Perché c'è un certo ritardo nell'elaborazione, si può sentire un segnale forte alle prime passate finché il segnale non viene elaborato. Poi il suono diventerà più debole e scomparirà. Questo non accade con oggetti metallici, perché i metalli saranno rilevati dal bilanciamento di terra. Pertanto, in TRACKING, se hai un segnale costante su un bersaglio dopo ripetute oscillazioni, vi è un'elevata possibilità che l'oggetto è un metallo. Passando di nuovo sopra una roccia sul suolo, il dispositivo potrebbe dare segnali per un paio di oscillazioni, fino al nuovo aggiornamento del bilanciamento. Questo è normale e non deve trarre in inganno.

TRACKING non è raccomandato per eliminare le rocce in condizioni normali, è consigliato per l'utilizzo in aree con vari tipi di terreno.

### Metalli sotto le Rocce

RACER aumenta la possibilità di individuare oggetti metallici sotto le rocce mineralizzate attraverso la corretta regolazione delle impostazioni. L'effetto combinato creato da roccia e metallo è inferiore all'effetto che il metallo crea da solo e l'ID visualizzato sarà diverso dall'ID atteso. L'ID visualizzato è la combinazione di roccia e metallo e si avvicina al ID della roccia se la dimensione del metallo è più piccola rispetto alla roccia. Tenete a mente che i metalli sotto le Hot Rocks non appariranno mai con l'ID proprio del metallo. per esempio, un pezzo oro sotto un mattone può produrre un tono e un ID uguale al ferro.

Ricordate questo semplice principio che vi farà risparmiare un sacco di tempo: "Se l'oggetto rilevato non è una pietra, può essere di metallo".

La chiave per individuare obiettivi sotto le rocce mineralizzate, in particolare quando le rocce in questione sono positive, è la conoscenza del valore massimo ID prodotto dalle rocce positive circostanti. Se si esegue una ricerca in modalità All Metal, monitorare l'ID prodotto dal dispositivo. Se l'ID fornito dal dispositivo è vicino alla zona di roccia e ferro, è possibile che vi sia del metallo sotto la roccia. Poiché il filtro ID non può essere usato in modalità All Metal, è necessario discriminare prendendo in considerazione il valore sul display.

Se il filtraggio delle rocce è regolato correttamente con ID FILTER impostato su discriminazione, si può ascoltare il segnale del bersaglio sotto la roccia se il segnale è leggermente maggiore rispetto all'ID filtrato. La cosa importante è che se si rileva un bersaglio, prima di scavare, si dovrebbe annotare l'ID e utilizzarlo come valore di filtro ID di riferimento la prossima volta.

Per esempio; se le "Hot Rocks" nel vostro campo di ricerca tendono a dare ID di circa 3-4. In questo caso, si dovrebbe impostare il filtro ID ad un massimo di 5. In questo modo è possibile eliminare le rocce e ricevere i segnali dei metalli sotto. Impostare il filtro ID troppo alto è inutile perché si eliminerebbero sia le rocce che i metalli.

Se le "Hot Rocks" nella tua zona di ricerca tendono a dare ID alti, sarà più alta anche la probabilità di perdere i segnali dei metalli più piccoli.

## Ricerche in Spiaggia e in Acque Basse

Tutte le bobine di ricerca del RACER sono impermeabili. Questo assicura la ricerca in acque poco profonde e sulla spiaggia. Durante la ricerca vicino all'acqua, fare attenzione a non bagnare il box del display e quello dove alloggiavano le batterie.

Come spiegato in precedenza, l'acqua salata e i terreni alcalini sono molto conduttivi e causano effetti di rivelazione simili al ferro. La modalità "Beach" è appositamente progettata per queste condizioni. Potete eseguire la ricerca facilmente utilizzando questa modalità senza bisogno di impostazioni speciali.

"Beach" è ideale per spiaggia di sabbia bagnata. È possibile utilizzare le altre modalità durante la ricerca su spiagge di sabbia asciutta.

Considerate quanto segue durante la ricerca su spiaggia di sabbia bagnata o acqua:

- 1) Quando si oscilla la bobina su buche che hai scavato sulla sabbia bagnata, è possibile ricevere segnali metallici, questa è una condizione normale.
- 2) La bobina di ricerca può dare falsi segnali quando si entra ed esce dall'acqua, quindi cercare di mantenere la bobina o dentro o fuori dall'acqua.

I messaggi di avviso sono mostrati sulla parte inferiore del display, durante la ricerca. Possono avvisare quanto segue:

### **Saturation**

Appare sul display simultaneamente con l'allarme di saturazione che suona come una sirena. Questo, quando la bobina incontra una superficie vicina o un oggetto di grandi dimensioni. Il dispositivo ritorna di nuovo al funzionamento normale se si solleva la bobina. Se l'allarme e il messaggio continuano lungo una linea, potrebbe trattarsi di un lungo tubo metallico.

### **Pump the coil**

Appare quando la levetta del bianciamento viene premuta in avanti. Non indica problemi o errori. Avvisa solo della scelta della funzione.

### **Check Coil**

Indica una interruzione del segnale dalla bobina di ricerca. Il connettore della bobina potrebbe essersi allentato o scollegato. Se si possiede un altro rivelatore con lo stesso connettore della bobina, controllare di non aver collegato la bobina sbagliata per errore. Se nessuna delle cause precedenti si è verificata, la bobina o il cavo possono avere un difetto. Se il problema persiste anche sostituendo la bobina, potrebbe esserci un problema nel circuito di controllo della bobina.

Tipologia	:	VLF
Frequenza Operativa	:	14 kHz (+/- 100 Hz larghezza di banda)
Frequenze Audio	:	5
Modi di Ricerca	:	4 (All Metal/Due Toni/Tre Toni/Spiaggia)
Bilanciamento Terreno:		Automatic / Manual / Tracking
Pinpoint	:	Disponibile
Frequency Shift	:	Disponibile
Vibrazione	:	Disponibile
Guadagno	:	01-99
Target ID	:	01-99
Bobina di Ricerca	:	29cm x 18.5cm (11" x 7") DD
Display	:	LCD Personalizzato
Peso	:	1.4 kg (3 lbs.) Incluso Bobina e Batterie
Lunghezza	:	120cm - 140cm (47" - 55 ") variabile
Batterie	:	4 x AA Alkaline
Garanzia	:	2 anni

La Makro Detectors si riserva il diritto di cambiare il design, le specifiche o gli accessori senza preavviso e senza nessun obbligo o responsabilità.



# MAKRO

[www.makrodetector.com](http://www.makrodetector.com)  
[info@makrodetector.com](mailto:info@makrodetector.com)

Rivenditore

